Victorian Age Vampire

Nombre:	Naturaleza:	Generación:
Jugador:	Conducta:	Sire:
Crónica:	Concepto:	Refugio:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas C.C.	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Armas Fuego	○○○○○	Ciencia	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Equitación	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Finanzas	○○○○○
Esquivar	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Expresión	○○○○○	Pericias	○○○○○	Leyes	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Seguridad	○○○○○	Lingüística	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	T. Animales	○○○○○	Política	○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Disciplinas		Virtudes	
	○○○○○		○○○○○	Conciencia	●○○○○
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○	Autocontrol	●○○○○
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○	Coraje	●○○○○

Méritos / Defectos

Humanidad / Camino

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Reserva de Sangre

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado		□
Lastimado	-1	□
Lesionado	-1	□
Herido	-2	□
Malherido	-2	□
Tullido	-5	□
Incapacitado		□

Debilidad