



20TH ANNIVERSARY EDITION

VAMPIRE THE MASQUERADE

NOMBRE:

NATURALEZA:

CLAN:

JUGADOR:

CONDUCTA:

GENERACION:

CRONICA:

CONCEPTO:

SIRE:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza _____ 00000000
 Destreza _____ 00000000
 Resistencia _____ 00000000

SOCIALES

Carisma _____ 00000000
 Manipulación _____ 00000000
 Apariencia _____ 00000000

MENTALES

Percepción _____ 00000000
 Inteligencia _____ 00000000
 Astucia _____ 00000000

ABILIDADES

TALENTOS

Alerta _____ 00000000
 Atletismo _____ 00000000
 Esquivar _____ 00000000
 Pelea _____ 00000000
 Empatía _____ 00000000
 Expresión _____ 00000000
 Intimidación _____ 00000000
 Liderazgo _____ 00000000
 Callejeo _____ 00000000
 Subterfugio _____ 00000000
 _____ 00000000

TÉCNICAS

Trato Animales _____ 00000000
 Pericias _____ 00000000
 Conducir _____ 00000000
 Etiqueta _____ 00000000
 Armas de Fuego _____ 00000000
 Seguridad _____ 00000000
 Armas C. C. _____ 00000000
 Interpretación _____ 00000000
 Sigilo _____ 00000000
 Supervivencia _____ 00000000
 _____ 00000000

CONOCIMIENTOS

Academicismo _____ 00000000
 Informática _____ 00000000
 Finanzas _____ 00000000
 Investigación _____ 00000000
 Leyes _____ 00000000
 Medicina _____ 00000000
 Ocultismo _____ 00000000
 Política _____ 00000000
 Ciencia _____ 00000000
 Lingüística _____ 00000000
 _____ 00000000

VENTAJAS

DISCIPLINAS

_____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000

TRANSFONDOS

_____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000
 _____ 00000000

VIRTUDES

Consciencia/Convicción _____ 000000
 Autocontrol/Instinto _____ 000000
 Coraje _____ 000000

MERITO/DEFECTO

MERITOS Costo

HUMANITY/PATH

0000000000

VOLUNTAD

0000000000
 □□□□□□□□□□

SALUD

Magullado
 Lastimado -1
 Lesionado -1
 Herido -2
 Malherido -2
 Tullido -5
 Incapacitado

DEFECTOS Cost

RESERVA

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

PUNTOS POR TURNO: _____

DEBILIDAD

EXPERIENCIA