

Gangrel

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Afiliación:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ 00000 0000
Destreza _____ 00000 0000
Resistencia _____ 00000 0000

Sociales

Carisma _____ 00000 0000
Manipulación _____ 00000 0000
Apariencia _____ 00000 0000

Mentales

Percepción _____ 00000 0000
Inteligencia _____ 00000 0000
Astucia _____ 00000 0000

Habilidades

Talentos

Alerta _____ 00000 0000
Atletismo _____ 00000 0000
Callejeo _____ 00000 0000
Consciencia _____ 00000 0000
Empatía _____ 00000 0000
Expresión _____ 00000 0000
Intimidación _____ 00000 0000
Liderazgo _____ 00000 0000
Pelea _____ 00000 0000
Subterfugio _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Técnicas

Armas de Fuego _____ 00000 0000
Artesanía _____ 00000 0000
Conducir _____ 00000 0000
Etiqueta _____ 00000 0000
Interpretación _____ 00000 0000
Latrocinio _____ 00000 0000
Pelea con Armas _____ 00000 0000
Sigilo _____ 00000 0000
Supervivencia _____ 00000 0000
T.c. Animales _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Conocimientos

Academicismo _____ 00000 0000
Ciencias _____ 00000 0000
Finanzas _____ 00000 0000
Informática _____ 00000 0000
Investigación _____ 00000 0000
Leyes _____ 00000 0000
Medicina _____ 00000 0000
Ocultismo _____ 00000 0000
Política _____ 00000 0000
Tecnología _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Ventajas

Disciplinas

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Trasfondos

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Virtudes

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
Coraje _____ 00000

Humanidad/Senda

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Reserva de Sangre

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado
Lastimado - 1
Lesionado - 1
Herido - 2
Malherido - 2
Tullido - 5
Incapacitado

Debilidad

Experiencia

