

NOMBRE DEL PERSONAJE _____ JUGADOR _____

CLASE _____ RAZA _____ ALINEAMIENTO _____ NIVEL _____ DEIDAD _____



HOJA DE PERSONAJE

TAMAÑO _____ EDAD _____ SEXO _____ ALTURA _____ PESO _____ OJOS _____ CABELLO _____ PIEL _____

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MOD. CARACT.	PUNT. TEMPORAL	MOD. TEMPORAL	TOTAL	HERIDAS/PG ACTUALES	DAÑO ATENUADO	REDUCCIÓN DEL DAÑO	TIPO DE DC	VELOCIDAD
FUE FUERZA					PG PUNTOS DE GOLPE					
DES DESTREZA					CA CLASE DE ARMAD.					
CON CONSTITUCIÓN					TOTAL = 10 +					
INT INTELIGENCIA					BONIF. ARMAD.				PROB. DE FALLO	FALLO CONJURO ARCANO
SAB SABIDURÍA					BONIF. ESCUDO				PENALIZADOR DE ARMADURA	RESISTENCIA A CONJUROS
CAR CARISMA					MOD. DESTREZA					
					MOD. VARIOS					
					MOD. DESTREZA					
					MOD. VARIOS					
					TOTAL					
					INICIATIVA MODIFICADOR					
					TOTAL					
					ATAQUE BASE					

TIROS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MOD. DE CARACT.	MOD. DE MAGIA	MOD. VARIOS	MOD. TEMPORALES	MOD. CONDICIONALES
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)							
REFLEJOS (DESTREZA)							
VOLUNTAD (SABIDURÍA)							

CUERPO A CUERPO (BONIF. ATAQUE)	TOTAL	ATAQUE BASE	MOD. FUE.	MOD. TAMAÑO	MOD. VARIOS	MOD. TEMPORAL
A DISTANCIA (BONIF. ATAQUE)	TOTAL	ATAQUE BASE	MOD. DES.	MOD. TAMAÑO	MOD. VARIOS	MOD. TEMPORAL

ARMA		BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA		BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA		BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

ARMADURA/OBJ. PROTECTOR		TIPO	BONIF. ARMADURA	BONIF. DES. MÁX.
PENALIZADOR	FALLO CONJURO	VELOCIDAD	PESO	PROPIEDADES ESPECIALES

ESCUDO/OBJ. PROTECTOR		BONIF. ARMADURA	PESO	PENALIZADOR	FALLO CONJURO
PROPIEDADES ESPECIALES					

MUNICIÓN	

TRANSCILASE	HABILIDADES					RANGO MÁX.
	NOMBRE	CARACT. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.	RANGOS	MOD. VARIOS
<input type="checkbox"/>	ABRIR CERRADURAS	DES				
<input type="checkbox"/>	ALQUIMIA	INT				
<input type="checkbox"/>	ARTE ■ (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	AVERIGUAR INTENCIONES ■	SAB				
<input type="checkbox"/>	AVISTAR ■	SAB				
<input type="checkbox"/>	BUSCAR ■	INT				
<input type="checkbox"/>	CONCENTRACIÓN ■	CON				
<input type="checkbox"/>	CONOCIMIENTO DE CONJUROS	INT				
<input type="checkbox"/>	DESCIFRAR ESCRITURA	INT				
<input type="checkbox"/>	DIPLOMACIA ■	CAR				
<input type="checkbox"/>	DISFRAZARSE ■	CAR				
<input type="checkbox"/>	EMPATÍA ANIMAL	CAR				
<input type="checkbox"/>	ENGAÑAR ■	CAR				
<input type="checkbox"/>	EQUILIBRIO ■	DES*				
<input type="checkbox"/>	ESCAPISMO ■	DES*				
<input type="checkbox"/>	ESCONDERSE ■	DES*				
<input type="checkbox"/>	ESCUCHAR ■	SAB				
<input type="checkbox"/>	ESCUDRÑAR ■	INT				
<input type="checkbox"/>	FALSIFICAR ■	INT				
<input type="checkbox"/>	GERMANÍA	SAB				
<input type="checkbox"/>	HURTAR	DES*				
<input type="checkbox"/>	INTERPRETAR ■ (_____)					
<input type="checkbox"/>	(_____)					
<input type="checkbox"/>	(_____)	CAR				
<input type="checkbox"/>	INTIMIDAR ■	CAR				
<input type="checkbox"/>	INTUIR LA DIRECCIÓN	SAB				
<input type="checkbox"/>	INUTILIZAR MECANISMO	INT				
<input type="checkbox"/>	LEER LOS LABIOS	INT				
<input type="checkbox"/>	MONTAR ■ (_____)	DES				
<input type="checkbox"/>	MOVERSE SIGILOSAMENTE ■	DES*				
<input type="checkbox"/>	NADAR ■	FUE**				
<input type="checkbox"/>	OFICIO (_____)	SAB				
<input type="checkbox"/>	PIRUETAS	DES*				
<input type="checkbox"/>	REUNIR INFORMACIÓN ■	CAR				
<input type="checkbox"/>	SABER (ARCANO)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (ARQUITECTURA E INGENIERÍA)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (GEOGRAFÍA)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (HISTORIA)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (LOCAL)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (LOS PLANOS)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (NATURALEZA)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (NOBLEZA Y REALEZA)	INT				
<input type="checkbox"/>	SABER (RELIGIÓN)	INT				
<input type="checkbox"/>	SALTAR ■	FUE*				
<input type="checkbox"/>	SANAR ■	SAB				
<input type="checkbox"/>	SUPERVIVENCIA ■	SAB				
<input type="checkbox"/>	TASACIÓN ■	INT				
<input type="checkbox"/>	TRATO CON ANIMALES	CAR				
<input type="checkbox"/>	TREPAR ■	FUE*				
<input type="checkbox"/>	USAR OBJETO MÁGICO	CAR				
<input type="checkbox"/>	USO DE CUERDAS ■	DES				
<input type="checkbox"/>	_____					
<input type="checkbox"/>	_____					

