

Nombre:  
Jugador:  
Cronica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Esencia:

Cábala:  
Sociedad:  
Concepto:

### Fisicos

Fuerza .....	00000
Destreza .....	00000
Resistencia .....	00000

### Atributos

#### Sociales

Carisma .....	00000
Manipulación .....	00000
Apariencia .....	00000

#### Mentales

Percepción .....	00000
Inteligencia .....	00000
Astucia .....	00000

### Talentos

Alerta .....	00000
Arte .....	00000
Atletismo .....	00000
Consciencia .....	00000
Esquivar .....	00000
Expresión .....	00000
Fullerías .....	00000
Instruir .....	00000
Intimidación .....	00000
Pelea .....	00000
Subterfugio .....	00000

### Lecnicas

Armas Cuerpo a C. ....	00000
Documentación .....	00000
Etiqueta .....	00000
Liderazgo .....	00000
Meditación .....	00000
Montar .....	00000
Pericias .....	00000
Sigilo .....	00000
Supervivencia .....	00000
Tiro con Arco .....	00000
Trato con Animales ....	00000

### Conocimientos

Academicismo .....	00000
Ciencias .....	00000
Cultura .....	00000
Enigmas .....	00000
Investigación .....	00000
Leyes .....	00000
Lingüística .....	00000
Medicina .....	00000
Metafísica .....	00000
Ocultismo .....	00000
Sabiduría Popular .....	00000

### Esferas

Cardinal .....	00000
Conexión .....	00000
Entropía .....	00000

Espíritu .....	00000
Fuerzas .....	00000
Materia .....	00000

Mente .....	00000
Tiempo .....	00000
Vida .....	00000

### Trasfondos

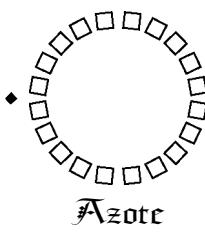
.....	00000
.....	00000
.....	00000
.....	00000
.....	00000

### Ventajas

#### Arete

●	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	□	□	□	□	□	□	□	□
○	□	□	□	□	□	□	□	□

#### Quinte Essence



Azote

### Salud

Magullado	<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1 <input type="checkbox"/>
Lesionado	-1 <input type="checkbox"/>
herido	-2 <input type="checkbox"/>
Malherido	-2 <input type="checkbox"/>
Tullido	-5 <input type="checkbox"/>
Incapacitado	<input type="checkbox"/>
Muerto	<input type="checkbox"/>

### Experiencia

Acumulada	<input type="checkbox"/>	Gastada	<input type="checkbox"/>
Puntos de estudio	<input type="checkbox"/>		

### Otras Habilidades

.....	00000
.....	00000
.....	00000
.....	00000
.....	00000