



# VICTORIAN AGE VAMPIRE

NOMBRE:

NATURALEZA:

GENERACIÓN:

JUGADOR:

CONDUCTA:

SIRE:

CRÓNICA:

CONCEPTO:

REFUGIO:

## ATRIBUTOS

### FÍSICOS

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### SOCIALES

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### MENTALES

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○

## HABILIDADES

### TALENTOS

Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Esquivar \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Expresión \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○

### TÉCNICAS

Armas C.C. \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Armas Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Equitación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Interpretación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pericias \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Seguridad \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 T. Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○

### CONOCIMIENTOS

Academicismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ciencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Enigmas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Finanzas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Lingüística \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Política \_\_\_\_\_ ○○○○○

## VENTAJAS

### TRASFONDOS

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### DISCIPLINAS

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### VIRTUDES

Conciencia \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Autocontrol \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Coraje \_\_\_\_\_ ●○○○○

### MÉRITOS / DEFECTOS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### HUMANIDAD / CAMINO

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### FUERZA DE VOLUNTAD

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### RESERVA DE SANGRE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### SALUD

Magullado   
 Lastimado -1   
 Lesionado -1   
 Herido -2   
 Malherido -2   
 Tullido -5   
 Incapacitado

### DEBILIDAD

