

CAMADA DE FENRIS

Nombre: _____
 Jugador: _____
 Crónica: _____

Raza: _____
 Auspicio: _____
 Campo: _____

Nombre Manada: _____
 Tótem Manada: _____
 Concepto: _____

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

CAMADA DE FERROS

Hominido
Glabro
Crinos
Hispo
Lupus

| | | | | |
|----------------------------------|--|--|---|--|
| Sin Cambios Dificultad: 6 | Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad: 7 | Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad: 6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS | Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad: 7 | Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad: 6 |
|----------------------------------|--|--|---|--|

Otros Rasgos

| | |
|-------|-------|
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

| | | |
|---------------|--------------|---------------|
| Objeto: _____ | Nivel: _____ | Gnosis: _____ |
| Poder: _____ | | |
| Objeto: _____ | Nivel: _____ | Gnosis: _____ |
| Poder: _____ | | |
| Objeto: _____ | Nivel: _____ | Gnosis: _____ |
| Poder: _____ | | |
| Objeto: _____ | Nivel: _____ | Gnosis: _____ |
| Poder: _____ | | |
| Objeto: _____ | Nivel: _____ | Gnosis: _____ |
| Poder: _____ | | |

Ritos

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Combate

| Arma / Ataque | Tirada | Dif. | Daño | Alcance | Cadencia | Cargador |
|---------------|--------|-------|-------|---------|----------|----------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Tabla de pelea

| Maniobra | Tirada | Dif. | Daño |
|----------------|-------------|------|--------------|
| Mordisco | Des + Pelea | 5 | Fuerza + 1/A |
| Golpe corporal | Des + Pelea | 7 | Especial/B |
| Garras | Des + Pelea | 6 | Fuerza + 2/A |
| Agarrar | Des + Pelea | 6 | Fuerza/B |
| Patada | Des + Pelea | 7 | Fuerza + 1/B |
| Puñetazo | Des + Pelea | 6 | Fuerza/B |

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____