

CAZADOR LA VENGANZA

NOMBRE:
JUGADOR:
CRÓNICA:

NATURALEZA:
CONDUCTA:
CONCEPTO:

VIRTUD PRIMARIA:
CREDO:
CONVICCIÓN INICIAL:

ATRIBUTOS

FÍSICOS		SOCIALES		MENTALES	
Fuerza	●0000	Carisma	●0000	Percepción	●0000
Destreza	●0000	Manipulación	●0000	Inteligencia	●0000
Resistencia	●0000	Apariencia	●0000	Astucia	●0000

HABILIDADES

TALENTOS		TÉCNICAS		CONOCIMIENTOS	
Alerta	00000	Armas C. C.	00000	Academicismo	00000
Atletismo	00000	Armas de Fuego	00000	Burocracia	00000
Callejeo	00000	Conducir	00000	Ciencia	00000
Consciencia	00000	Demoliciones	00000	Documentación	00000
Empatía	00000	Etiqueta	00000	Finanzas	00000
Esquivar	00000	Interpretación	00000	Informática	00000
Expresión	00000	Pericias	00000	Investigación	00000
Intimidación	00000	Seguridad	00000	Leyes	00000
Intuición	00000	Sigilo	00000	Lingüística	00000
Liderazgo	00000	Supervivencia	00000	Medicina	00000
Pelea	00000	Tecnología	00000	Ocultismo	00000
Subterfugio	00000	Trato con Animales	00000	Política	00000

VENTAJAS

TRASFONDOS	NOMBRE	FACULTADES			VIRTUDES		
		CREDO	NIVEL	ACTIVACIÓN	CELO	MISERIC.	VISIÓN
					Punt. Gastado	Punt. Gastado	Punt. Gastado
_____00000	_____	_____	00000	_____	1 0_____	1 0_____	1 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	2 0_____	2 0_____	2 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	3 0_____	3 0_____	3 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	4 0_____	4 0_____	4 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	5 0_____	5 0_____	5 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	6 0_____	6 0_____	6 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	7 0_____	7 0_____	7 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	8 0_____	8 0_____	8 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	9 0_____	9 0_____	9 0_____
_____00000	_____	_____	00000	_____	10 0_____	10 0_____	10 0_____

TRASTORNOS

CONVICCIÓN

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

FUERZA DE VOLUNTAD

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

EXPERIENCIA

SALUD

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado