

Nombre: Naturaleza: Amalgama: Jugador: Conducta: Metodología: Crónica: Esencia: Concepto: **Atributos Físicos** Sociales **Mentales** Fuerza__ Carisma Percepción______OOOO _0000 .0000 Manipulación______0000 Inteligencia______OOOO Destreza____ •0000 Resistencia Apariencia______OOOO **•**0000 **Habilidades Técnicas Talentos** Conocimientos Armas de Fuego____OOOOO Academicismo____OOOO Alerta_____OOOOO Arte_____00000 Artes Marciales____OOOO Ciencias_____ _00000 Atletismo____OOOOO Cosmología Artesanía____OOOOO _00000 Calleieo ______00000 Conducir ______00000 Enigmas _00000 Consciencia____OOOOO Documentación____OOOOO Esoterismo _00000 Informática_____ Etiqueta____OOOOO Empatía____OOOOO _00000 Meditación 00000 Expresión____OOOOO Investigación____ _00000 Pelea con Armas____OOOOO Intimidación 00000 Leyes_____ -00000 Liderazgo____OOOOO Medicina____ Sigilo ______00000 _00000 Supervivencia____OOOOO Ocultismo_____Política_____ Pelea_____00000 00000 Subterfugio____OOOOO Tecnología_____OOOOO _00000 Esferas ____00000 Entropía____ Mente____ Cardinal _00000 -00000 Fuerzas_____OOOOO Tiempo____ Ciencia Dimensional_0000 -00000 Correspondencia____OOOO Materia 00000 Vida .00000 Ventajas: Salud **Trasfondos** Areté • 0 0 0 0 0 0 0 0 0 Magullado -0 00000 _00000 Lastimado -1 00000 Lesionado -1 Fuerza de Voluntad ____00000 Herido -2 0000000000 _00000 -2 Malherido ____00000 -5 Tullido П Incapacitado Notas **Quintaesencia** 00000c Experiencia Paradoja



≡Otros Rasģos≡		leritos	y L	Perec	210S ==	
00000	Mérito	Cost	•	efecto		Coste
00000						
00000						
00000						
00000						
00000						
00000						
00000						
00000				_		
O bjetivos O	Historia					
.						
	Descripción ————————————————————————————————————					
Foco						
	Edad:		Pe	ılo.		
	Edad aparente: Ojos:					
	Sexo: Altura:					
	Etnia: Peso:					
	——Ajustes y Procedimientos——					
—Dispositivos—						
Nombre:						
Descripción:	Posesiones y equipo —					
N. 1						
Nombre:						
Descripción:	Combate					
	Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
Nombre:						
Descripción:						