

# MORADORES DEL CRISTAL

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Jugador: \_\_\_\_\_  
 Crónica: \_\_\_\_\_

Raza: \_\_\_\_\_  
 Auspicio: \_\_\_\_\_  
 Campo: \_\_\_\_\_

Nombre Manada: \_\_\_\_\_  
 Tótem Manada: \_\_\_\_\_  
 Concepto: \_\_\_\_\_

## Atributos

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○

## Habilidades

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Expresión \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Impulso Primario \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Artesanía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Conducir \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Interpretación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Latrocinio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea con Armas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Trato con Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ciencias \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Enigmas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Informática \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Rituales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Tecnología \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Dones

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Dones

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Renombre

### Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Rango

## Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Salud

Magullado \_\_\_\_\_ □  
 Lastimado -1 \_\_\_\_\_ □  
 Lesionado -1 \_\_\_\_\_ □  
 Herido -2 \_\_\_\_\_ □  
 Malherido -2 \_\_\_\_\_ □  
 Tullido -5 \_\_\_\_\_ □  
 Incapacitado \_\_\_\_\_ □

## Experiencia

# MORADORES DEL CRISTAL

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2)_____	Fuerza(+4)_____	Fuerza(+3)_____	Fuerza(+1)_____
	Resistencia(+2)_____	Destreza(+1)_____	Destreza(+2)_____	Destreza(+2)_____
	Apariencia(-1)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+2)_____
	Manipulación(-2)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____
Dificultad:6	Dificultad:7	Apariencia 0	+1 Al daño por mordisco	-2 A la Dificultad de Percepción
		Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6
		PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS		

## Otros Rasgos

\_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO

Cicatrices de batalla: \_\_\_\_\_

Deformidades Metis: \_\_\_\_\_

## Fetiches

Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_

## Ritos

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: \_\_\_\_\_