

# ROEMESOS

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Raza:  
Auspicio:  
Campo:

Nombre Manada:  
Tótem Manada:  
Concepto:

## Atributos

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○  
Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○  
Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○  
Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○  
Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○

## Habilidades

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Expresión \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Impulso Primario \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Artesanía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Conducir \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Interpretación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Latrocinio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Pelea con Armas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Trato con Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Ciencias \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Enigmas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Informática \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Rituales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Tecnología \_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○

### Dones

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Dones

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Renombre

### Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Rango

## Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Salud

Magullado \_\_\_\_\_ □  
Lastimado -1 \_\_\_\_\_ □  
Lesionado -1 \_\_\_\_\_ □  
Herido -2 \_\_\_\_\_ □  
Malherido -2 \_\_\_\_\_ □  
Tullido -5 \_\_\_\_\_ □  
Incapacitado \_\_\_\_\_ □

## Experiencia

# ROEMESOS

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2)_____	Fuerza(+4)_____	Fuerza(+3)_____	Fuerza(+1)_____
	Resistencia(+2)_____	Destreza(+1)_____	Destreza(+2)_____	Destreza(+2)_____
	Apariencia(-1)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+2)_____
	Manipulación(-2)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____
Dificultad:6	Dificultad:7	Apariencia 0	+1 Al daño por mordisco	-2 A la Dificultad de Percepción
		Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6
		PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS		

## Otros Rasgos

\_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO  
 \_\_\_\_\_ OOOOO

Cicatrices de batalla: \_\_\_\_\_

Deformidades Metis: \_\_\_\_\_

## Fetiches

Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  
 Objeto: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_ Gnosis: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_

## Ritos

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado      C=Daño contundente  
 Armadura: \_\_\_\_\_