

# BRUJAS

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CONCEPTO:

TÍTULO:  
GENERACIÓN:  
SIRE:

## ATRIBUTOS

| FÍSICOS                     | SOCIALES                     | MENTALES                     |
|-----------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Fuerza _____ ●○○○○○○○○      | Carisma _____ ●○○○○○○○○      | Percepción _____ ●○○○○○○○○   |
| Destreza _____ ●○○○○○○○○    | Manipulación _____ ●○○○○○○○○ | Inteligencia _____ ●○○○○○○○○ |
| Resistencia _____ ●○○○○○○○○ | Apariencia _____ ●○○○○○○○○   | Astucia _____ ●○○○○○○○○      |

## HABILIDADES

| TALENTOS                         | TÉCNICAS                        | CONOCIMIENTOS                 |
|----------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
| Alerta _____ ○○○○○○○○○           | Artesanía _____ ○○○○○○○○○       | Academicismo _____ ○○○○○○○○○  |
| Atletismo _____ ○○○○○○○○○        | Comercio _____ ○○○○○○○○○        | Enigmas _____ ○○○○○○○○○       |
| Consciencia _____ ○○○○○○○○○      | Equitación _____ ○○○○○○○○○      | Investigación _____ ○○○○○○○○○ |
| Empatía _____ ○○○○○○○○○          | Etiqueta _____ ○○○○○○○○○        | Leyes _____ ○○○○○○○○○         |
| Expresión _____ ○○○○○○○○○        | Interpretación _____ ○○○○○○○○○  | Medicina _____ ○○○○○○○○○      |
| Intimidación _____ ○○○○○○○○○     | Pelea con Armas _____ ○○○○○○○○○ | Ocultismo _____ ○○○○○○○○○     |
| Liderazgo _____ ○○○○○○○○○        | Sigilo _____ ○○○○○○○○○          | Política _____ ○○○○○○○○○      |
| Pelea _____ ○○○○○○○○○            | Supervivencia _____ ○○○○○○○○○   | Sab. Popular _____ ○○○○○○○○○  |
| Prestidigitación _____ ○○○○○○○○○ | Tiro con Arco _____ ○○○○○○○○○   | Senescal _____ ○○○○○○○○○      |
| Subterfugio _____ ○○○○○○○○○      | T.c. Animales _____ ○○○○○○○○○   | Teología _____ ○○○○○○○○○      |
| _____ ○○○○○○○○○                  | _____ ○○○○○○○○○                 | _____ ○○○○○○○○○               |

## VENTAJAS

| DISCIPLINAS               | TRASFONDOS      | VIRTUDES                          |
|---------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| Celeridad _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | Conciencia/Convicción _____ ○○○○○ |
| Potencia _____ ○○○○○○○○○  | _____ ○○○○○○○○○ | Autocontrol/Instinto _____ ○○○○○  |
| Presencia _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | Coraje _____ ○○○○○                |
| _____ ○○○○○○○○○           | _____ ○○○○○○○○○ |                                   |
| _____ ○○○○○○○○○           | _____ ○○○○○○○○○ |                                   |

## OTROS RASGOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## CAMINO

\_\_\_\_\_  
○○○○○○○○○○○○○○  
Aura: \_\_\_\_\_ ( )  
=====FUERZA DE VOLUNTAD=====  
○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□  
=====RESERVA DE SANGRE=====  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

## SALUD

|              |    |                          |
|--------------|----|--------------------------|
| Magullado    |    | <input type="checkbox"/> |
| Lastimado    | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Lesionado    | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Herido       | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Malherido    | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Tullido      | -5 | <input type="checkbox"/> |
| Incapacitado |    | <input type="checkbox"/> |

## DEBILIDAD

*La pasión que los inspira puede lanzarlos a explosiones de rabia. Además, un Brujah nunca puede gastar Fuerza de Voluntad para eludir el Frenesí.*



# BRUJAS

## MÉRITOS Y DEFECTOS

| MÉRITO | TIPO  | COSTE | DEFECTO | TIPO  | COSTE |
|--------|-------|-------|---------|-------|-------|
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |
| _____  | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ |

## OTROS RASGOS

|                |                |                |
|----------------|----------------|----------------|
| _____000000000 | _____000000000 | _____000000000 |
| _____000000000 | _____000000000 | _____000000000 |
| _____000000000 | _____000000000 | _____000000000 |

## RITUALES

| NOMBRE | NIVEL |
|--------|-------|
| _____  | _____ |
| _____  | _____ |
| _____  | _____ |
| _____  | _____ |
| _____  | _____ |
| _____  | _____ |
| _____  | _____ |

## SENDAS

|            |
|------------|
| _____00000 |
| _____00000 |
| _____00000 |
| _____00000 |
| _____00000 |
| _____00000 |
| _____00000 |

## EXPERIENCIA

Total: \_\_\_\_\_ Total gastado: \_\_\_\_\_  
 Gastado en: \_\_\_\_\_

## TRASTORNOS

|       |
|-------|
| _____ |
| _____ |
| _____ |
| _____ |
| _____ |

## COMBATE

| ARMA/ATAQUE | DIF. | DAÑO | ALCANCE | FRECUENCIA | CARGADOR | OCULTACIÓN |
|-------------|------|------|---------|------------|----------|------------|
|             |      |      |         |            |          |            |
|             |      |      |         |            |          |            |
|             |      |      |         |            |          |            |
|             |      |      |         |            |          |            |
|             |      |      |         |            |          |            |
|             |      |      |         |            |          |            |

## ARMADURA

Clase: \_\_\_\_\_  
 Valor: \_\_\_\_\_  
 Penalización: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_