



SIRE:
GENERACIÓN:
REFUGIO:

Fuerza _____ ●○○○○○○○○○ Carisma _____ ●○○○○○○○○○ Percepción _____ ●○○○○○○○○○
 Destreza _____ ●○○○○○○○○○ Manipulación _____ ●○○○○○○○○○ Inteligencia _____ ●○○○○○○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○○○○○○ Apariencia _____ ●○○○○○○○○○ Astucia _____ ●○○○○○○○○○

Actuar _____	Armas C.C. _____	Academicismo _____
Alerta _____	Equitación _____	Ciencias _____
Atletismo _____	Etiqueta _____	Investigación _____
Esquivar _____	Herbolaria _____	Leyes _____
Empatía _____	Música _____	Lingüística _____
Fullerías _____	Pericias _____	Medicina _____
Intimidación _____	Tiro con Arco _____	Ocultismo _____
Liderazgo _____	Sigilo _____	Política _____
Pelea _____	Supervivencia _____	Sabiduría Popular _____
Subterfugio _____	T. Animales _____	Senescal _____

_____	○○○○○○○○○○	Auspex	_____	○○○○○○○○○○	
_____	○○○○○○○○○○	Celeridad	_____	○○○○○○○○○○	Consciencia/Convicción ●○○○○○
_____	○○○○○○○○○○	Extinción	_____	○○○○○○○○○○	
_____	○○○○○○○○○○		_____	○○○○○○○○○○	Autocontrol/Instinto ●○○○○○
_____	○○○○○○○○○○		_____	○○○○○○○○○○	
_____	○○○○○○○○○○		_____	○○○○○○○○○○	Coraje ●○○○○○

_____	○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○○○○○○○	Magullado	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○○○○○○○	Lastimado -1	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	=FUERZA DE VOLUNTAD=	Lesionado -1	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○○○○○○○	Herido -2	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	Malherido -2	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	=RESERVA DE SANGRE=	Tullido -5	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	Incapacitado	<input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	=====DEBILIDAD=====	
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	Tienen Un Trastorno Mental	
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	Relacionado Con Su Alto	
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	Intelecto O Habilidad	
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□	Creativa	
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□		
_____	○○○○○○○○○○	□□□□□□□□□□		



MÉRITOS Y DEFECTOS

COSTE

[illegible]

TOTAL

TOTAL GASTADO

The seal of the University of Cambridge, featuring a central shield with a cross and four lions, surrounded by a circular border with Latin text.[illegible]

Maniobra	Dif.	Daño
Garras	6	Fuerza+2*
Mordisco	5	Fuerza+1*
Patada	7	Fuerza+1
Presa	6	Fuerza
Puñetazo	6	Fuerza

ARMADURA

ASSAMITA

TRASFONDO AMPLIADO

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS PRINCIPALES

POSICIÓN

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS SECUNDARIOS

PRESTIGIO DE CLAN

CRIADOS

REBAÑO

INFLUENCIA

RECURSOS

POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

PERTENENCIAS (GUARDADAS)

TERRENO DE ALIMENTACIÓN

TRANSPORTE

REFUGIOS

SITUACIÓN

DESCRIPCIÓN



ASSAMITA

HISTORIA

PRELUDIO

TÍTULOS

LOGOS IMPORTANTES

DESCRIPCIÓN

Edad

Edad Aparente

Fecha de Nacimiento

Fecha de Defunción

Pelo

Ojos

Raza

Nacionalidad

Estatura

Peso

Sexo

GRÁFICO

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DE PERSONAJE