



SIRE:  
GENERACIÓN:  
REFUGIO:

# MENTALES

## CONOCIMIENTOS

# VIRTUDES

## SALUD

## +2 A La Dificultad Para el Frenesí



# BRUIAH

## TRASFONDO AMPLIADO

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS PRINCIPALES

POSICIÓN

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS SECUNDARIOS

PRESTIGIO DE CLAN

CRIADOS

REBAÑO

INFLUENCIA

RECURSOS

## POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

PERTENENCIAS (GUARDADAS)

TERRENO DE ALIMENTACIÓN

TRANSPORTE

## REFUGIOS

SITUACIÓN

DESCRIPCIÓN

# BRUIAH

## HISTORIA

### PRELUDIO

TÍTULOS \_\_\_\_\_

LOGOS IMPORTANTES \_\_\_\_\_

## DESCRIPCIÓN

Edad \_\_\_\_\_

Edad Aparente \_\_\_\_\_

Fecha de Nacimiento \_\_\_\_\_

Fecha de Defunción \_\_\_\_\_

Pelo \_\_\_\_\_

Ojos \_\_\_\_\_

Raza \_\_\_\_\_

Nacionalidad \_\_\_\_\_

Estatura \_\_\_\_\_

Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_

## GRÁFICO

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DE PERSONAJE