

# El Caballero de Cenizas

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CLAN:

GENERACIÓN:  
REFUGIO:  
CONCEPTO:

## ATRIBUTOS

FÍSICOS	SOCIALES	MENTALES
Fuerza ●○○○○○○○○	Carisma ●○○○○○○○○	Percepción ●○○○○○○○○
Destreza ●○○○○○○○○	Manipulación ●○○○○○○○○	Inteligencia ●○○○○○○○○
Resistencia ●○○○○○○○○	Apariencia ●○○○○○○○○	Astucia ●○○○○○○○○

## HABILIDADES

TALENTOS	TÉCNICAS	CONOCIMIENTOS
Actuar ○○○○○○○○○	Armas C. C. ○○○○○○○○○	Academicismo ○○○○○○○○○
Alerta ○○○○○○○○○	Equitación ○○○○○○○○○	Ciencias ○○○○○○○○○
Atletismo ○○○○○○○○○	Etiqueta ○○○○○○○○○	Investigación ○○○○○○○○○
Esquivar ○○○○○○○○○	Herbolaria ○○○○○○○○○	Leyes ○○○○○○○○○
Empatía ○○○○○○○○○	Música ○○○○○○○○○	Lingüística ○○○○○○○○○
Fullerías ○○○○○○○○○	Pericias ○○○○○○○○○	Medicina ○○○○○○○○○
Intimidación ○○○○○○○○○	Tiro con arco ○○○○○○○○○	Ocultismo ○○○○○○○○○
Liderazgo ○○○○○○○○○	Sigilo ○○○○○○○○○	Política ○○○○○○○○○
Pelea ○○○○○○○○○	Supervivencia ○○○○○○○○○	Sabiduría Popular ○○○○○○○○○
Subterfugio ○○○○○○○○○	Trato con Animales ○○○○○○○○○	Senescal ○○○○○○○○○

## VENTAJAS

DISCIPLINAS	TRASFONDOS	VIRTUDES
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	Conciencia/Convicción ●○○○○○
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	Autocontrol/Instinto ●○○○○○
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	Coraje ●○○○○○
○○○○○○○○○○	○○○○○○○○○○	

## OTROS RASGOS

○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○

## CAMINO

○○○○○○○○○○○○○○○○  
=FUERZA DE VOLUNTAD=  
○○○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□  
=RESERVA DE SANGRE=  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

## VIRTUDES

Magullado ☐  
Lastimado -1 ☐  
Lesionado -1 ☐  
Herido -2 ☐  
Malherido -2 ☐  
Tullido -5 ☐  
Incapacitado ☐

## DEBILIDAD



## 126