

GARGOLAS

NOMBRE:
JUGADOR:
CRÓNICA:

NATURALEZA:
CONDUCTA:
CONCEPTO:

SIRE:
GENERACIÓN:
REFUGIO:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Destreza ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Resistencia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SOCIALES

Carisma ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Manipulación ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Apariencia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

MENTALES

Percepción ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Inteligencia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Astucia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HABILIDADES

TALENTOS

Actuar ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Alerta ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Atletismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Esquivar ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Empatía ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Fullerías ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidación ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Liderazgo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Pelea ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Subterfugio ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

TÉCNICAS

Armas C.C. ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Equitación ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Etiqueta ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Herbolaria ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Música ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Pericias ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Tiro con Arco ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sigilo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Supervivencia ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
T. Animales ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

CONOCIMIENTOS

Academicismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Ciencias ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Investigación ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Leyes ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Lingüística ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Medicina ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Ocultismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Política ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sabiduría popular ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Senescal ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VENTAJAS

TRASFONDOS

☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

DISCIPLINAS

Fortaleza ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Potencia ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Vuelo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUDES

Consciencia/Convicción ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Autocontrol/Instinto ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Coraje ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

OTROS RASGOS

☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

CAMINO

☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
=FUERZA DE VOLUNTAD=
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
=RESERVA DE SANGRE=
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SALUD

Magullado ☐
Lastimado -1 ☐
Lesionado -1 ☐
Herido -2 ☐
Malherido -2 ☐
Tullido -5 ☐
Incapacitado ☐

DEBILIDAD

Aspecto Cero
-2 Puntos Menos de Fuerza
de, Voluntad Para Control
Mental



MÉRITOS Y DEFECTOS

COSTE

[illegible]

TOTAL

TOTAL GASTADO

[illegible][illegible]

COMBATE

TABLA DE PELEA

Maniobra	Dif.	Daño
Garras	6	Fuerza+2*
Mordisco	5	Fuerza+1*
Patada	7	Fuerza+1
Presa	6	Fuerza
Puñetazo	6	Fuerza

ARMADURA

GARGOLAS

TRASFONDO AMPLIADO

ALIADOS

CONTACTOS PRINCIPALES

ALIADOS

CONTACTOS SECUNDARIOS

CRADOS

INFLUENCIA

MENTOR

POSICIÓN

MENTOR

PRESTIGIO DE CLAN

REBAÑO

RECURSOS

POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

TERRENO DE ALIMENTACIÓN

PERTENENCIAS (GUARDADAS)

TRANSPORTE

REFUGIOS

SITUACIÓN

DESCRIPCIÓN

GARGOLAS

HISTORIA

PRELUDIO

TÍTULOS _____

LOGOS IMPORTANTES _____

DESCRIPCIÓN

Edad _____

Edad Aparente _____

Fecha de Nacimiento _____

Fecha de Defunción _____

Pelo _____

Ojos _____

Raza _____

Nacionalidad _____

Estatura _____

Peso _____

Sexo _____

GRÁFICO

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DE PERSONAJE