

# LAIBON

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CONCEPTO:

SIRE:  
GENERACIÓN:  
REFUGIO:

## ATRIBUTOS

### FÍSICOS

Fuerza ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Destreza ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Resistencia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### SOCIALES

Carisma ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Manipulación ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Apariencia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### MENTALES

Percepción ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Inteligencia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Astucia ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## HABILIDADES

### TALENTOS

Actuar ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Alerta ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Atletismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Esquivar ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Empatía ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Fullerías ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Intimidación ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Liderazgo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Pelea ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Subterfugio ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### TÉCNICAS

Armas C.C. ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Equitación ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Etiqueta ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Herbolaria ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Música ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Pericias ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Tiro con Arco ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Sigilo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Supervivencia ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
T. Animales ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### CONOCIMIENTOS

Academicismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Ciencias ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Investigación ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Leyes ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Lingüística ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Medicina ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Ocultismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Política ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Sabiduría popular ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Senescal ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## VENTAJAS

### TRASFONDOS

☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### DISCIPLINAS

Abombwe ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Animalismo ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Fortaleza ☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### VIRTUDES

Consciencia/Convicción ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Autocontrol/Instinto ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Coraje ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### OTROS RASGOS

☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### CAMINO

☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
=FUERZA DE VOLUNTAD=  
☐ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
=RESERVA DE SANGRE=  
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
☐ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### SALUD

Magullado ☐  
Lastimado -1 ☐  
Lesionado -1 ☐  
Herido -2 ☐  
Malherido -2 ☐  
Tullido -5 ☐  
Incapacitado ☐

### DEBILIDAD

La Bestia Consume Uno O  
Dos Puntos Extra De Sangre  
Cuando Se Alimenta O Los  
Gasta



MÉRITO	TIPO	COSTE DEFECTO	TIPO	COSTE
--------	------	---------------	------	-------

COSTE

[illegible]

## GASTADO EN

[illegible]


[illegible]

Maniobra	Dif.	Daño
Garras	6	Fuerza+2*
Mordisco	5	Fuerza+1*
Patada	7	Fuerza+1
Presa	6	Fuerza
Puñetazo	6	Fuerza

# ARMADURA

# LAIBON

## TRASFONDO AMPLIADO

ALIADOS

---

---

---

CONTACTOS PRINCIPALES

---

---

---

ALIADOS

---

---

---

CONTACTOS SECUNDARIOS

---

---

---

CRIADOS

---

---

---

INFLUENCIA

---

---

---

MENTOR

---

---

---

POSICIÓN

---

---

---

MENTOR

---

---

---

PRESTIGIO DE CLAN

---

---

---

REBAÑO

---

---

---

RECURSOS

---

---

---

## POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

---

---

---

TERRENO DE ALIMENTACIÓN

---

---

---

PERTENENCIAS (GUARDADAS)

---

---

---

TRANSPORTE

---

---

---

## REFUGIOS

SITUACIÓN

---

---

DESCRIPCIÓN

---

---



LAIBON

# HISTORIA

## PRELUDIO

---

---

---

---

---

---

---

---

TÍTULOS \_\_\_\_\_

LOGOS IMPORTANTES \_\_\_\_\_

## DESCRIPCIÓN

Edad	_____	_____
Edad Aparente	_____	_____
Fecha de Nacimiento	_____	_____
Fecha de Defunción	_____	_____
Pelo	_____	_____
Ojos	_____	_____
Raza	_____	_____
Nacionalidad	_____	_____
Estatura	_____	_____
Peso	_____	_____
Sexo	_____	_____

## GRÁFICO

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DE PERSONAJE

