

# YAMPIRO

## EDAD OSCURA

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Jugador: \_\_\_\_\_  
 Cronica: \_\_\_\_\_

Naturaleza: \_\_\_\_\_  
 Conducta: \_\_\_\_\_  
 Clan: \_\_\_\_\_

Generacion: \_\_\_\_\_  
 Refugio: \_\_\_\_\_  
 Concepto: \_\_\_\_\_

### Atributos

**Físicos**  
 Fuerza: ●00000  
 Destreza: ●00000  
 Resistencia: ●00000

**Sociales**  
 Carisma: ●00000  
 Manipulación: ●00000  
 Apariencia: ●00000

**Mentales**  
 Percepción: ●00000  
 Inteligencia: ●00000  
 Astucia: ●00000

### Habilidades

**Talentos**  
 Actuar: 000000  
 Alerta: 000000  
 Atletismo: 000000  
 Esquivar: 000000  
 Empatía: 000000  
 Fullerias: 000000  
 Intimidación: 000000  
 Liderazgo: 000000  
 Pelota: 000000  
 Subterfugio: 000000

**Técnicas**  
 Armas C.C.: 000000  
 Equitación: 000000  
 Etiqueta: 000000  
 Herbolaria: 000000  
 Música: 000000  
 Pericias: 000000  
 Tiro con Arco: 000000  
 Sigilo: 000000  
 Supervivencia: 000000  
 Trato con Animales: 000000

**Conocimientos**  
 Academismo: 000000  
 Ciencias: 000000  
 Investigación: 000000  
 Leyes: 000000  
 Lingüística: 000000  
 Medicina: 000000  
 Ocultismo: 000000  
 Política: 000000  
 Sabiduría Popular: 000000  
 Serenel: 000000

### Ventajas

**Disciplinas**  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000

**Trasfondos**  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000

**Virtudes**  
 Conciencia/Convicción: ●0000  
 Autocontrol/Instinto: ●0000  
 Coraje: ●0000

### Otros Rasgos

000000  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000

**Camino**  
 0 0 0 0 0 0 0 0

**Salud**  
 Magullado: ☐  
 Lastimado: -1 ☐  
 Lesionado: -1 ☐  
 Herido: -2 ☐  
 Malherido: -2 ☐  
 Tullido: -5 ☐  
 Incapacitado: ☐

### Combate

0 0 0 0 0 0 0 0

**Reserva de Sangre**  
 0 0 0 0 0 0 0 0

**Experiencia**  
 0 0 0 0 0 0 0 0

# YAMPIRO

## EDAD OSCURA

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Jugador: \_\_\_\_\_  
 Cronica: \_\_\_\_\_

Naturaleza: \_\_\_\_\_  
 Conducta: \_\_\_\_\_  
 Clan: \_\_\_\_\_

Generacion: \_\_\_\_\_  
 Refugio: \_\_\_\_\_  
 Concepto: \_\_\_\_\_

### Atributos

**Físicos**  
 Fuerza: ●00000  
 Destreza: ●00000  
 Resistencia: ●00000

**Sociales**  
 Carisma: ●00000  
 Manipulación: ●00000  
 Apariencia: ●00000

**Mentales**  
 Percepción: ●00000  
 Inteligencia: ●00000  
 Astucia: ●00000

### Habilidades

**Talentos**  
 Actuar: 000000  
 Alerta: 000000  
 Atletismo: 000000  
 Esquivar: 000000  
 Empatía: 000000  
 Fullerias: 000000  
 Intimidación: 000000  
 Liderazgo: 000000  
 Pelota: 000000  
 Subterfugio: 000000

**Técnicas**  
 Armas C.C.: 000000  
 Equitación: 000000  
 Etiqueta: 000000  
 Herbolaria: 000000  
 Música: 000000  
 Pericias: 000000  
 Tiro con Arco: 000000  
 Sigilo: 000000  
 Supervivencia: 000000  
 Trato con Animales: 000000

**Conocimientos**  
 Academismo: 000000  
 Ciencias: 000000  
 Investigación: 000000  
 Leyes: 000000  
 Lingüística: 000000  
 Medicina: 000000  
 Ocultismo: 000000  
 Política: 000000  
 Sabiduría Popular: 000000  
 Serenel: 000000

### Ventajas

**Disciplinas**  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000

**Trasfondos**  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000

**Virtudes**  
 Conciencia/Convicción: ●0000  
 Autocontrol/Instinto: ●0000  
 Coraje: ●0000

### Otros Rasgos

000000  
 000000  
 000000  
 000000  
 000000

**Camino**  
 0 0 0 0 0 0 0 0

**Salud**  
 Magullado: ☐  
 Lastimado: -1 ☐  
 Lesionado: -1 ☐  
 Herido: -2 ☐  
 Malherido: -2 ☐  
 Tullido: -5 ☐  
 Incapacitado: ☐

### Combate

0 0 0 0 0 0 0 0

**Reserva de Sangre**  
 0 0 0 0 0 0 0 0

**Experiencia**  
 0 0 0 0 0 0 0 0