

SIRE:
GENERACIÓN:
REFUGIO:

ATRIBUTOS

FÍSICAS

Fuerza _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Destreza _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Resistencia _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SOCIALES

Carisma _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Manipulación_●○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Apariencia _____●○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

MENTALES

Percepción ___ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Inteligencia___● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Astucia ____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HABILIDADES

TALENTOS

Actuar _____	
Alerta _____	
Atletismo _____	
Esquivar _____	
Empatía _____	
Fullerías _____	
Intimidación _____	
Liderazgo _____	
Pelea _____	
Subterfugio _____	

TÉCNICAS

[illegible]

CONOCIMIENTOS

Academicismo _____	
Ciencias _____	
Investigación _____	
Leyes _____	
Lingüística _____	
Medicina _____	
Ocultismo _____	
Política _____	
Sabiduría Popular _____	
Senescal _____	

VENTAIAS

TRASFONDOS

DISCIPLINAS

Auspex _____ ○○○○○○○○○○○○
Fortaleza _____ ○○○○○○○○○○○○
Valeren _____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

VIRTUDES

Consciencia/Convicción ● ○ ○ ○ ○

Autocontrol/Instinto ● ○ ○ ○ ○

Coraje ● ○ ○ ○ ○

OTROS RASGOS

CAMINO

[illegible]

SALUD

Magullado		
Lastimado	-1	
Lesionado	-1	
Herido	-2	
Malherido	-2	
Tullido	-5	
Incapacitado		

=DEBILIDAD

No Pueden Herir a Otros sin Penalización



MÉRITOS Y DEFECTOS

COSTE

GASTADO EN

[illegible]

Maniobra	Dif.	Daño
Garras	6	Fuerza+2*
Mordisco	5	Fuerza+1*
Patada	7	Fuerza+1
Presa	6	Fuerza
Puñetazo	6	Fuerza

ARMADURA

SALIBRI

TRASFONDO AMPLIADO

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS PRINCIPALES

POSICIÓN

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS SECUNDARIOS

PRESTIGIO DE CLAN

CRIADOS

REBAÑO

INFLUENCIA

RECURSOS

POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

PERTENENCIAS (GUARDADAS)

TERRENO DE ALIMENTACIÓN

TRANSPORTE

REFUGIOS

SITUACIÓN

DESCRIPCIÓN

SALUBRI

HISTORIA

PRELUDIO

TÍTULOS

LOGOS IMPORTANTES

DESCRIPCIÓN

Edad

Edad Aparente

Fecha de Nacimiento

Fecha de Defunción

Pelo

Ojos

Raza

Nacionalidad

Estatura

Peso

Sexo

GRÁFICO

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DE PERSONAJE