



Edad oscura VAMPIRO

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Compañía:

Generación:
Concepto:
Refugio:

ATRIBUTOS

Físicos

Fuerza _____●○○○○○○○
Destreza _____●○○○○○○○
Resistencia _____●○○○○○○○

Sociales

Carisma _____●○○○○○○○
Manipulación _____●○○○○○○○
Apariencia _____●○○○○○○○

Mentales

Percepción _____●○○○○○○○
Inteligencia _____●○○○○○○○
Astucia _____●○○○○○○○

HABILIDADES

Talentos

Alerta _____○○○○○○○○
Atletismo _____○○○○○○○○
Empatía _____○○○○○○○○
Esquivar _____○○○○○○○○
Expresión _____○○○○○○○○
Intimidación _____○○○○○○○○
Liderazgo _____○○○○○○○○
Pelea _____○○○○○○○○
Prestidigitación _____○○○○○○○○
Subterfugio _____○○○○○○○○

Técnicas

Armas C.C. _____○○○○○○○○
Comercio _____○○○○○○○○
Equitación _____○○○○○○○○
Etiqueta _____○○○○○○○○
Interpretación _____○○○○○○○○
Pericias _____○○○○○○○○
Sigilo _____○○○○○○○○
Supervivencia _____○○○○○○○○
Tiro con arco _____○○○○○○○○
T. con Animales _____○○○○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____○○○○○○○○
Investigación _____○○○○○○○○
Leyes _____○○○○○○○○
Lingüística _____○○○○○○○○
Medicina _____○○○○○○○○
Ocultismo _____○○○○○○○○
Política _____○○○○○○○○
Sabiduría Pop. _____○○○○○○○○
Senescal _____○○○○○○○○
Teología _____○○○○○○○○

VENTAJAS

Disciplinas

_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

Trásfondos

_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

Virtudes

Conciencia/Convicción_●○○○○○
Autocontrol/Instinto_●○○○○○
Coraje_____●○○○○○

== Otros Rasgos ==

_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

== Camino ==

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Aura: _____()

== Fuerza de Voluntad ==

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

== Reserva de Sangre ==

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

== Salud ==

Magullado ☐
Lastimado -1 ☐
Lesionado -1 ☐
Herido -2 ☐
Malherido -2 ☐
Tullido -5 ☐
Incapacitado ☐

== Debilidad ==

== Experiencia ==